

# Spis treści

<b>Wstęp</b>	5
<b>Polecenia i skróty</b>	7
<b>1 Wprowadzenie do programu AutoCAD</b>	11
1.1. Interfejs użytkownika	12
1.2. Przestrzeń robocza modelowania 3D	13
<b>2 Wprowadzenie do projektowania 3D</b>	16
2.1. Układy współrzędnych	17
2.1.1. Przykłady wykorzystania poleceń LUW i LUW II	19
2.2. Style wizualne	25
2.3. Wymiarowanie i opis rysunku	28
2.4. Warstwy	31
<b>3 Modelowanie krawędziowe (szkieletowe)</b>	36
<b>4 Modelowanie bryłowe</b>	42
4.1. Bryły proste	43
4.2. Bryły złożone	59
4.3. Edycja brył	71
4.4. Tworzenie przekrojów brył	77
<b>5 Modelowanie powierzchniowe (ściankowe)</b>	80
<b>6 Modyfikacja obiektów 3D</b>	87
<b>7 Przykłady modelowania 3D</b>	98
7.1. Projekt wałka maszynowego	98
7.1.1. Tworzenie zarysu wałka	98
7.1.2. Tworzenie bryły z zarysu wałka	102

7.1.3.	Tworzenie rowka na wpust . . . . .	103
7.2.	Modelowanie złożenia tulei z kołnierzem . . . . .	105
7.2.1.	Rysowanie tulei . . . . .	106
7.2.3.	Rysowanie tulei kołnierzowej (kołnierza) . . . . .	115
7.2.3.	Rysowanie śrub . . . . .	120
7.2.4.	Dopasowanie wszystkich elementów . . . . .	123
7.3.	Modelowanie młotka . . . . .	124
7.3.1.	Tworzenie obucha . . . . .	124
7.3.2.	Rysowanie zarysu przekroju trzonka . . . . .	126
<b>8</b>	<b>Konfiguracja rysunku w przestrzeni papieru . . . . .</b>	<b>132</b>
8.1.	Konfiguracja i opis rysunku złożeniowego tulei z kołnierzem . . . . .	133
<b>9</b>	<b>Darmowe programy firmy Autodesk . . . . .</b>	<b>165</b>
9.1.	Pobieranie programu za pośrednictwem adresu e-mail . . . . .	165
9.2.	Pobieranie programu za pośrednictwem portalu społeczno- ściowego Facebook . . . . .	175
	<b>Podsumowanie . . . . .</b>	<b>187</b>
	<b>Literatura . . . . .</b>	<b>189</b>